

Математика вчить аналізувати і креативно підходити до розв'язання задач. Розвиває логічне мислення, пам'ять, пізнавальний інтерес, допитливість, зв'язне мовлення, вміння доводити розпочату справу до логічного завершення. Виховує самостійність, почуття відповідальності.

На уроках учні зосереджено працюють самостійно, у команді; використовують набуті знання, розвивають логічне мислення, радуються своїм маленьким, покроковим перемогам.

Дистанційне навчання внесло свої корективи. Отже, з'явилась гостра необхідність розробляти власну наочну базу, використовувати електронні ресурси (коригуючи їх під наших особливих дітей).

Вчителька математики Павелько Н.О. поділилась деякими матеріалами для підготовки на урок:

1. Презентації



[1. Види ліній](#)

знаходження невідомого
зменшуваного

$$36 - 12 = 24$$

зменшуване від'ємник різниця

2. Знаходження невідомого зменшуваного

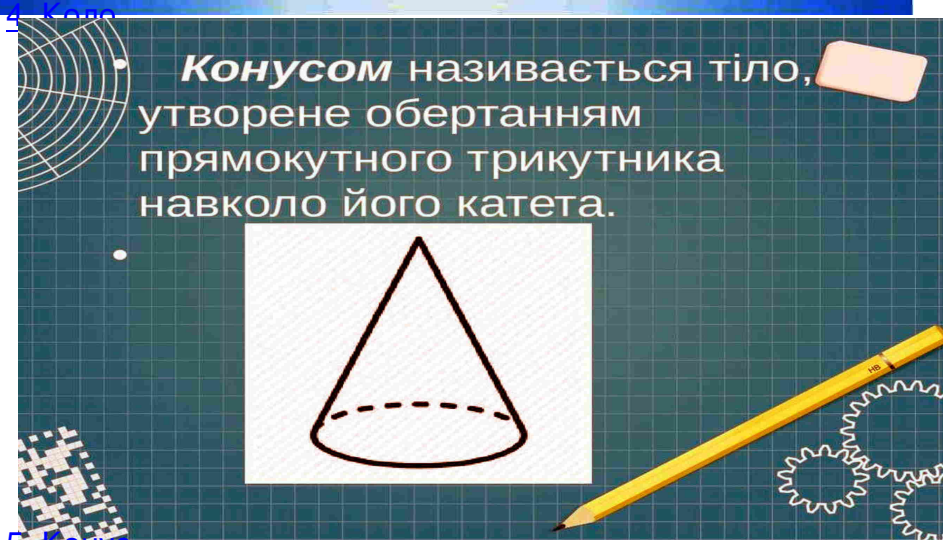
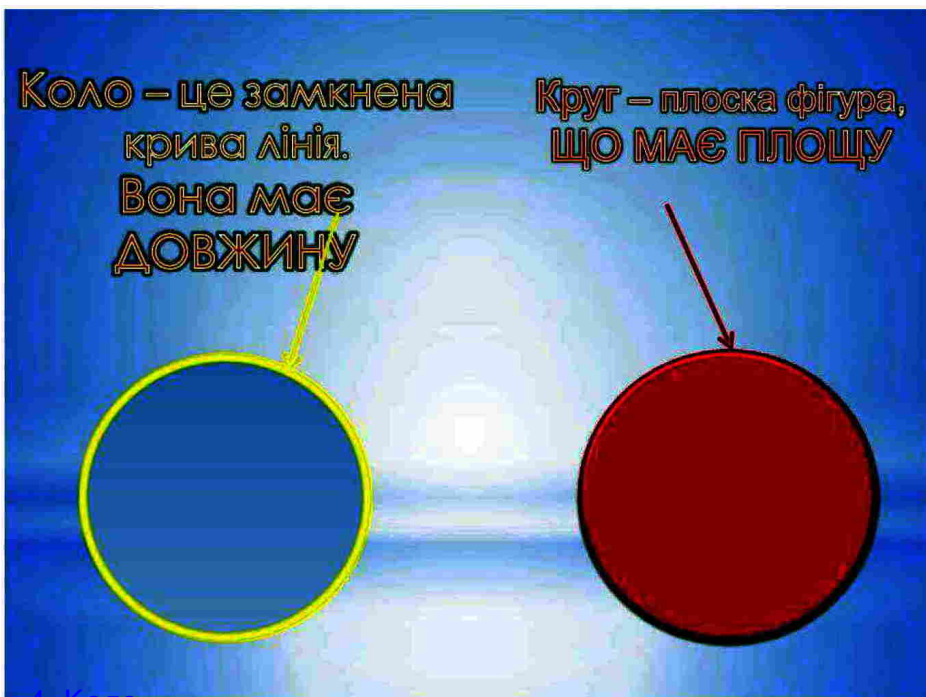
Числа, які отримуємо при вимірюванні величин, називають **іменованими числами**.

3 см
просте
іменоване
число

1 дм 2 см
складне
іменоване
число

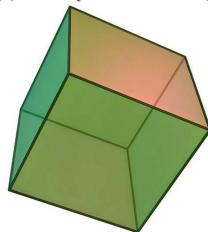


3. Іменовані числа



Куб

Куб або **гексаедр** — правильний багатогранник, кожна грань якого є квадратом. Окремий випадок паралелепіпеда і призми.



6. Куб

Множення

☑


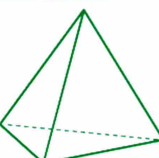
$$3 \times 2 = 6$$

перший множник другий множник добуток



7. [Множення на однозначне число](#)

Піраміда – це многогранник, який складається з плоского багатокутника — **основи піраміди**; точки (яка не лежить у площині основи) — **вершини піраміди**; та всіх відрізків, що сполучають вершину піраміди з точками основи. Відрізки, що сполучають вершину піраміди з вершинами основи, називаються **бічними ребрами**.



8. [Піраміда](#)

ЧИСЛА 3 РИМУ



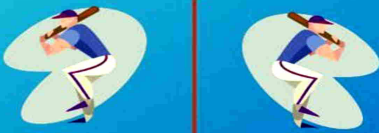
9. [Римська нумерація](#)

Види симетрії



Центральна симетрія

Осьова симетрія



[10. Відео різнорівняння кутів. Гра «Відкрий для себе Україну»](#)
[Якщо ви хочете отримувати повідомлення про нові матеріали](#)

МАТЕМАТИКА І ПРИРОДА



ПІСЛЯ УРОКІВ

[Математичні завдання](#)

Завдання:
Яку частину фігури заштриховано?

OK

5

$\frac{2}{3}$

$\frac{5}{9}$

$\frac{2}{5}$

$\frac{1}{2}$

$\frac{1}{8}$

$\frac{1}{4}$

$\frac{3}{8}$

[Інтерактивні ігри](#)

Головна

Ребуси
Генератор ребусів !!
Історія ребусів
Як розгадувати ребуси
Як скласти ребус
Довідник

Математичні ребуси
Криптарифми
Калькулятор ребусів !!
Розв'язуємо мат. ребуси
Історія мат. ребусів
Як розв'язувати ребуси

Логічні ігри
Українські загадки
Прислів'я та приказки !

ЧаПи
Зворотний зв'язок
Корисні посилання
Мапа сайту

[Ребуси](#)

Генератор ребусів



До вашої уваги пропонуємо унікальну розробку українського генератора ребусів. Задайте будь-яке слово або фразу, і програма миттєво згенерує по вашому запиту ребус! Зверніть увагу, що використовуючи відповідний перемикач, можна створювати спеціальні ребуси для дітей, в яких використані зображення дитячих героїв з казок та мультфільмів. Звертаємо увагу на те, що наш генератор ребусів є також білоруською, російською, казахською та англійською мовами.

Початкове слово або фраза українською мовою (наприклад, [Земля](#)):

дитячий ребус звичайний ребус

Згенерувати ребус

5. Розробки навчального матеріалу:



[Математичний врожай](#)



[Тренажер з прищіпками](#)